



Règlements Senior LigueUn & AS Montis

Table de matière

Lois du Jeu (IFAB)	2
Modifications aux Lois du jeu de la IFAB	2
* <u>Loi 3. Joueurs</u> (nombre, remplacements, règle du fair play).....	2
* <u>Loi 7. Durée du match</u>	3
* <u>Loi 8. Coup d'envoi et reprise du jeu</u>	3
* <u>Loi 10 Issue d'un match</u>	3
* <u>Loi 11. Hors-jeu</u>	4
* <u>Loi 12. Fautes et incorrections</u>	5
* <u>Loi 17. Coup de pied de coin (Corner)</u>	5
<u>Carton Blanc</u>	6

Conditions d'inscriptions

Âge des participants : Les joueurs doivent avoir 18 ans entre janvier et décembre de l'année du début de la saison.

Photos: Les joueurs doivent obligatoirement fournir une photo d'identification qui sera affiché sur le site web de LigueUn.com.

Chaque capitaine à la responsabilité de lire et de comprendre les règlements et d'en faire la promotion auprès de ses coéquipiers. (Le document est toujours disponible sur LigueUn.com)

Le genre masculin est utilisé dans ce document comme genre neutre afin d'alléger le texte.



Règlements Senior LigueUn & AS Montis

Lois du Jeu (IFAB)

L'International Football Association Board (IFAB) (en français : « Conseil international association ») est l'instance qui détermine et fait évoluer les règles du jeu du football.



du football

Modifications aux Lois du jeu de la IFAB

Les règles du jeu sont les mêmes que celles de la IFAB à l'exception des modifications ou particularités indiqués ci-dessous.

Loi 3. Joueurs

- Nombre de joueurs minimum pour que le match puisse avoir lieu :
 - Soccer à 7 : 5 joueurs
 - Soccer à 8 : 5 joueurs
 - Soccer à 11 : 7 joueurs.
- Toutes les personnes présentes sur le terrain (y compris celles sur le banc des joueurs) doivent être inscrites dans l'équipe et sur la feuille de match.
- Si l'une des deux équipes se retrouve en avantage numérique en ayant un ou plusieurs joueurs supplémentaires sur le terrain, l'équipe fautive devra subir une infériorité numérique pendant 5 minutes.
 - Si 1 joueur de trop était présent sur le terrain, l'équipe jouera avec un joueur de moins pendant 5 minutes.
 - Si 2 joueurs de trop étaient présents sur le terrain, l'équipe jouera avec 2 joueurs de moins pendant 5 minutes, et ainsi de suite.
- Les changements de joueurs sont illimités et se font 'sur le fly'.
- Le port de lunettes est interdit, à l'exception des lunettes de sport. Pour tous les autres équipements (ex. : bandeau, turban, etc.), les règlements de l'IFAB seront appliqués.

REPLACEMENTS

Catégorie Mixte ou Femme : Une équipe peut faire appel à des remplaçants :

1. À l'intérieure de sa division
 2. Toutes les divisions en dessous de la leur.
 3. Seule la dernière division peut appeler des remplaçants dans une division au-dessus.
- Les femmes peuvent jouer dans toutes les catégories (mixte/vendredi).
 - La division du vendredi peut faire appel à des joueurs des divisions 4 et 5 de la catégorie mixte ou toutes les joueuses de la catégorie féminine.
 - **L'équipe qui ne respecte pas le règlement de mouvement perdra par défaut et le joueur fautif s'expose à une suspension de match.**
 - Les joueurs sans photo sur le site Ligueun.com doivent contacter un responsable de la ligue.

LigueUn Hiver – Particularités pour les remplaçants

- Un joueur de champ ou un gardien devra avoir participé à au moins 1 partie avec une équipe donnée pendant la saison régulière afin d'être en mesure de participer aux séries



Règlements Senior LigueUn & AS Montis

- Un gardien peut jouer dans toutes les divisions toutefois il doit au préalable avoir joué au moins 1 match dans son équipe désignée comme gardien avant de jouer dans une autre équipe.
- Un joueur est considéré permanent dans une équipe après une partie.

LigueUn Été – Particularités pour les remplaçants

- Nombre de joueurs maximum si vous avez des remplaçants :
11x11 : 14 joueurs (15+ aucun remplaçant)
8x8 : 11 joueurs (12+ aucun remplaçant)
7x7 : 10 joueurs (11+ aucun remplaçant)
*** **Exception :** Un Gardien d'une autre équipe ne compte pas comme un remplaçant, il peut être en ajout sans tenir en compte du nombre de joueurs réguliers ou remplaçants.
- Tous les substituts doivent être ajoutés à la feuille de match à la main.
- Seuls les joueurs de la ligue locale inscrits à l'AS Montis dans l'été en cours peuvent remplacer. **Les capitaines qui font appel à des joueurs qui ne sont pas inscrits dans la ligue s'expose à des matchs de suspensions et le joueur fautif pourrait être sanctionné.**
- Un joueur du niveau compétitif A, AA ou AAA n'est pas admis comme substitut.
- Un joueur du compétitif A (et non le AA/AAA) peut s'inscrire à temps plein dans le récréatif.

RÈGLE DU FAIR PLAY (RFP)

Nous appliquons ce règlement pour diminuer les grands écarts de résultat durant les parties déséquilibrées.

Soccer a 11

- À 4 buts d'écart, l'équipe avec l'avantage doit enlever un joueur.
- À 5 buts, un autre joueur est retiré.
- Si l'écart est réduit à 4 buts, l'équipe récupère un joueur sur le terrain. Si l'écart est réduit à 3, l'équipe retourne à 11. L'équipe ne pourra pas descendre en bas de 9 joueurs, peu importe l'écart.

Soccer a 7 (8x8 ou 7x7 mixte/femmes)

- À 4 buts d'écart, l'équipe avec l'avantage doit enlever un joueur.
- À 6 buts, l'équipe enlève un autre joueur.

Promotion-Relégation (autour de la mi-saison)

- Les équipes en tête (la 1ère, ou les 2 premières si nécessaire) seront promues.
- Les équipes en bas de classement (la dernière, ou les 2 dernières si nécessaire) seront reléguées.
- L'objectif est d'essayer de faire en sorte qu'aucune ne passe une saison complète sans gagner de match. **La promotion relégation est donc obligatoire.**
- L'objectif est de garantir qu'aucune équipe ne demeure une saison complète dans une division trop forte pour son niveau de jeu. **La promotion relégation est donc obligatoire.**

***L'Association se réserve le droit d'apporter une autre forme de promotion-relégation (ex : remaniement des divisions) si jugé nécessaire.



Règlements Senior LigueUn & AS Montis

Loi 7. Durée du match

- **LigueUn Intérieure**, deux demies de 28 minutes avec une pause de 2 minutes
- **LigueUn Été**, pour le soccer a 7, deux demies de 35 minutes. Pour le soccer a 11, deux demies de 40 minutes.
- Si un match est arrêté par l'arbitre avant la fin du temps réglementaire (cas de force majeure), la ligue le considérera comme valide si au moins 50 % du match a été joué

Loi 8. Coup d'envoi et reprise du jeu

- Un délai maximum de 15 minutes pour les équipes retardataires. Après 15 minutes de retard le match est considéré forfait et un score sera attribué de 5-0.
- Si une équipe déclare forfait, cette dernière doit aviser la ligue minimum 24 heures avant le match. Elle sera pénalisée par une défaite de 3-0
- Si une balle à terre entre dans le but sans toucher au moins deux joueurs, le jeu reprend par :
 - Un coup de pied de but si le ballon entre dans le but de l'équipe adverse ;
 - Un corner si le ballon entre dans le but de l'équipe du joueur ayant botté le ballon.

Loi 10 Issue d'un match

Établissements de l'ordre des équipes de la saison régulière:

Attribution des points

Les points seront accordés comme suit :

- Victoire = 3 points
- Nulle = 1 point
- Défaite = 0 points

Dans le cas d'une égalité, les équipes seront départagées de la façon suivante et dans l'ordre :

- Le plus grand nombre de points au classement de la saison régulière.
- Équipe ayant le plus de buts au classement.
- Équipe ayant le moins de buts au classement.
- Différence buts pour et buts contre au classement.
- Résultats de matchs de la saison entre les 2 équipes (en cas de double égalité).
- Équipe ayant le moins de cartons rouges.
- Équipe ayant le moins de cartons jaunes.
- Si l'égalité persiste, un tirage au sort déterminera l'équipe qui se qualifiera.

• Les Séries :

Prolongation :

- **Demi-finales** : En cas d'égalité après le temps réglementaire, des tirs au but seront organisés.
- **Finales** :
 - **Été** : Il y aura une prolongation composée de deux mi-temps de 5 minutes, avec but en or. Si l'égalité persiste, des tirs au but seront effectués conformément aux Lois du Jeu.
 - **Hiver** : Aucune prolongation en cas d'égalité, les tirs au but seront effectués conformément aux Lois du Jeu

Bris d'égalité ou détermination du meilleur gagnant

- **Différentiel de points matchs de série**: Calculer la différence entre les points marqués et les points concédés par chaque équipe ou individu
- **Buts pour** (durant la ronde de série en cours)
- **Buts contre** (durant la ronde de série en cours)
- **Confrontations directes**: Examiner le résultat des matchs entre les deux équipes de la saison régulière.
- **L'ordre au classement en saison régulière**



Règlements Senior LigueUn & AS Montis

- **Le plus de victoires** : Prendre en compte le nombre total de victoires durant le championnat.

Loi 11. Hors-jeu

Il n'y a pas de hors-jeu au soccer à 7 ou à 8.

Loi 12. Fautes et incorrections

Tous les coups francs sont directs, sauf lorsque le ballon touche le plafond ; dans ce cas, un coup franc indirect sera accordé à l'équipe adverse **à l'endroit où le ballon a été botté**. Si le ballon est botté à l'intérieur de la surface de réparation par l'équipe défensive, et qu'il touche le plafond, le coup franc doit être exécuté depuis la ligne de la surface de réparation, au point le plus proche de l'endroit où le ballon a été botté – en suivant une ligne imaginaire parallèle à la ligne de touche.

Si un joueur de l'équipe qui défend commet une faute sanctionnable par un coup franc indirect selon les Lois du Jeu, et ceci se produit à l'intérieur de la surface de réparation, un coup franc direct sera accordé. Le ballon sera placé sur la ligne de la surface de réparation, au point le plus proche de l'endroit où la faute a été commise, en suivant une ligne imaginaire parallèle à la ligne de touche.

Les jeux au sol et tacles glissés sont interdits s'ils sont exécutés de façon à contrer un adversaire. Glisser pour intercepter un ballon en absence d'adversaire n'est pas considéré comme une infraction.

Tacler ou disputer le ballon tout en mettant en danger l'intégrité physique d'un adversaire ou en faisant preuve de brutalité ou d'un excès d'engagement doit être sanctionné comme faute grossière. Se rend coupable d'une faute grossière tout joueur qui se jette avec un excès d'engagement pour disputer le ballon de face, de côté ou par derrière – avec une ou deux jambes.

Soccer à 7 : La distance minimale lors d'un coup franc est de 5 mètres

Soccer à 7 : Le point de penalty est situé à 7 mètres de la ligne de but (La distance entre le point de penalty et le but est mesurée entre le centre du point de penalty et la limite extérieure de la ligne de but.)

Suspensions :

1. 3^{ème} jaune dans une saison = 1 match de suspension
2. 5^{ème} jaune dans une saison = 2 matchs de suspension
3. Chaque jaune par la suite (6^{ème}, 7^{ème}, ...) = 1 match de suspension
4. 2 jaunes dans un match = 1 rouge = 1 match de suspension
5. 2 jaunes dans un match une deuxième fois = 2^{ème} rouge = 2 matchs de suspension
6. 2 jaunes dans un match pour une troisième fois = 3^{ème} rouge = 3 matchs de suspension
7. 2 jaunes dans un match pour une quatrième fois = 4^{ème} rouge = 4 matchs de suspension
8. Les cartons rouge directs sont cumulatifs avec les doubles jaune (1 rouge)
9. Les cartons de la saison régulière se poursuivent en série.

***Tout joueur expulsé lors d'un match (directement ou non) ne pourra remplacer dans toute autre équipe pendant la durée complète de son expulsion. Cette interdiction s'applique également aux joueurs inscrits dans deux équipes : ils ne pourront jouer pour aucune de leurs équipes tant que la sanction est en vigueur.

Lois 17. Coup de pied de coin (Corner)

La distance respectée par les joueurs de l'équipe adverse au moment du coup est de cinq (5) mètres.



Règlements Senior LigueUn & AS Montis

CARTON BLANC

But et application

Ce règlement vise à prévenir et à réduire les abus verbaux (contestations) à l'encontre des arbitres sur les terrains de soccer.

Nature de la sanction

Le carton blanc ne remplace ni le carton jaune ni le rouge. (Particularité de la LigueUn, Montis)

Sanctions

- Un joueur sur le terrain sera sanctionné d'un carton blanc pour toutes contestations (abus verbal) ou par gestes, commis envers un arbitre, un arbitre assistant ou un 4e officiel.
- Un entraîneur / capitaine / joueur qui manifestant leur désapprobation de leur zone technique (banc) sera sanctionné d'un carton jaune ou rouge selon la gravité de l'infraction.
- Un joueur peut accumuler, dans un match un carton blanc et un carton jaune sans avoir un rouge. Le joueur qui méritera 2 cartons blancs dans le même match se verra attribuer un rouge.

Durée de l'exclusion

- Le joueur sanctionné d'un carton blanc devra quitter la surface de jeu pour une durée de 5 minutes, son équipe devra alors disputer les 5 prochaines minutes de la rencontre avec un joueur en moins.
- Si l'exclusion temporaire du joueur n'a pas eu le temps d'être purgée avant la fin de la première demie de jeu, elle sera complétée lors de la deuxième demie de jeu.
- Tout joueur qui purgera 5 minutes d'exclusion temporaire devra se trouver dans un espace dédié à cet effet, éloigné des bancs d'équipes et en dehors du terrain
- Si un but est marqué contre l'équipe en désavantage, le joueur sanctionné pourra revenir au jeu. Le joueur doit revenir sur le jeu avant de changer avec un joueur sur le banc comme à l'habitude par le centre du terrain.
- Le joueur ne respectant pas les limites de la surface d'exclusion ou qui continue de faire des commentaires désobligeants envers les officiels sera exclu de la rencontre.
- Lorsque la période d'exclusion est expirée, l'arbitre autorisera le joueur à entrer sur le terrain lors du prochain arrêt de jeu.

Note : sans l'autorisation de l'arbitre le joueur ne peut réintégrer le jeu. Seul le joueur exclus temporairement pourra réintégrer le jeu.

Sanctions additionnelles

- Si un joueur reçoit un carton blanc et ensuite un carton rouge, le joueur devra purger la suspension correspondante au carton rouge, et le carton blanc continuera à s'accumuler.
- Un joueur recevant un troisième carton blanc dans des matchs différents sera automatiquement suspendu pour le match suivant.
- Cette séquence se poursuit par multiples de trois (3) par équipe. Après trois (3) cartons blancs supplémentaires, le joueur sera de nouveau suspendu pour **deux** matchs, et ainsi de suite.
- Ces suspensions automatiques prennent effet immédiatement, sans nécessiter de notification préalable, et s'appliquent à toutes les compétitions de la ligue.
- Le joueur doit purger ces suspensions avec l'équipe pour laquelle la sanction a été infligée avant de pouvoir participer à un match de championnat, que ce soit en tant qu'arbitre, entraîneur ou gérant.
- A titre informationnel, la région, soit l'ARSRS pourra recevoir une copie des rapports disciplinaires.

Important : Les règlements demeureront les mêmes pour les séries. Il est possible, selon le déroulement de la saison, que des modifications soient apportées. Les capitaines recevront un courriel le cas échéant.